

УТВЕРЖДАЮ  
Начальник управления  
образования Волковысского  
районного исполнительного  
комитета  
М.Б.Семёнчик  
.03.2023

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о проведении районного этапа  
Республиканской спортивно-  
патриотической игры «Зарничка»

**Общие положения:**

Районный этап Республиканской спортивно-патриотической игры «Зарничка» (далее – игра «Зарничка») проводится среди младших членов Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО») с целью гражданского и патриотического воспитания подрастающего поколения, физического развития младших членов пионерской организации.

**Организаторы:**

управление образования Волковысского районного исполнительного комитета;

Волковысский районный Совет ОО «БРПО»;  
государственное учреждение образования «Волковысский районный центр творчества детей и молодежи».

**Участники:**

октябрята-зарничники в возрасте 9-10 лет включительно. Состав отряда – 10 человек: 6 мальчиков и 4 девочки. Отряд сопровождают 2 руководителя из числа организаторов пионерского движения. В состав отряда включены зарничники следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист – по 1 человеку; сапер, санитар, стрелок – по 2 человека.

**Сроки проведения:**

первый отборочный этап (март-апрель 2023 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования. Определяются победители и призеры дружинной игры «Зарничка».

второй отборочный этап (14 апреля 2023 года) – районный.

третий отборочный этап (первая декада мая 2023 года) – областной (принимают участие победители районного этапа.)

**Порядок проведения:**

Каждый отряд представляет определенный род войск с эмблемой войск в виде нашивки.

Основанием для участия в финале игры «Зарничка» являются следующие документы:

электронная регистрация на сайте ОО «БРПО» brpo.by, во вкладке регистрация на проекты ОО «БРПО»;

заявка установленного образца (приложение 1);

медицинские справки установленного образца учреждений здравоохранения о допуске к соревнованиям на каждого члена отряда в отдельности;

Заявки на участие в областном этапе игры «Зарничка» направляются до **10 апреля 2023 года** на электронный адрес [volksocpro@yandex.by](mailto:volksocpro@yandex.by) с пометкой «Зарничка».

### Правила и содержание финала игры «Зарничка»:

Игра «Зарничка» представляет собой командные соревнования по выполнению интеллектуальных и оборонно-спортивных дисциплин, предполагает личный и командный зачет. Может проводиться на открытом воздухе и в закрытом помещении в зависимости от погодных условий.

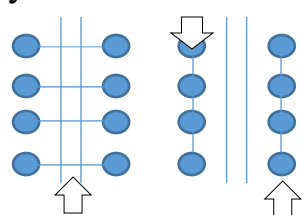


рис. 1

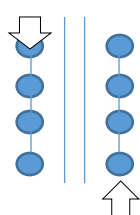


рис. 2

Игра «Зарничка» состоит из пяти тематических этапов, содержащих по два состязания. Каждое состязание имеет условное обозначение. Этапы могут проводиться в любой последовательности за исключением этапа «Штаб», который является стартом и финишем игры «Зарничка».

Состязания могут проводиться параллельно (рис. 1) и друг за другом по очереди (рис. 2), при участии одновременно двух команд.

№ п/п	Название этапа	Состязание	Зачет
1.	«Штаб»	Смотр строя октябрятских войск «Будь готов!»	личный
			командный
		«Маленькие граждане большой страны»	командный
2.	«Выдвижение»	«Паутина»	командный
		«Снайпер»	командный
3.	«Маневрирование»	«Топь»	командный
		«Гать»	командный
4.	«Разминирование»	«Минное поле»	личный
		«Мины-растяжки»	командный
5.	«Наступление»	«ДОТ»	командный
		«Секретный пакет»	командный

Игра «Зарничка» начинается со смотра строя октябрятских войск «Будь готов!». Строем отделение зарничников выходит на позицию и приступает к выполнению задач.

### 1. Этап «Штаб».

*Ровным строем на площадку выходят октябрята-зарничники и проявляют свои навыки не только в строевой подготовке, но и эрудицию, интеллект.*

**Смотр строя октябрятских войск «Будь готов!».** Участвует весь отряд во главе с командиром. Время выступления – до 10 минут.

*Задача командира, отряда:* продемонстрировать одиночную строевую подготовку (1 мальчик и 1 девочка) и в составе отряда.

*Критерии оценки:*

действия в составе отряда – внешний вид, строевая стойка, подготовка отряда, единообразие формы определенного рода войск с нашивкой; представление отряда (название, девиз); построение в одношереножный строй; расчет по порядку, на 1, 2-й, 1, 2, 3-й; перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно; перестроение в колонну по 2, по 3 и обратно; выполнение команд «Равняйся!», «Смирно!»; повороты на месте; движение строевым шагом; прохождение с исполнением строевой песни на русском или белорусском языках о представляемом роде войск;

одиночная строевая подготовка – выход из строя, движение строевым шагом; подход к командиру и отход от него; повороты на месте; воинское приветствие.

действия командира отряда – движение строевым шагом, подход и отход от начальника смотра; повороты на месте; воинское приветствие, сдача рапорта (приложение 2).

*Оснащение:* флаг финала игры «Зарничка»; оценочные листы; единая форма отряда определенного рода войск с нашивкой; звукоусилительная аппаратура, секундомер; музыкальное сопровождение.

**Состязание «Маленькие граждане большой страны».**

*Проводится в форме квиз, состоит из трех тематических туров. На ответ отряду на заданный вопрос – 1 минута.*

*Тематика:*

государственная символика Республики Беларусь;

подвиги военных лет белорусов, в т.ч. подвиги пионеров-героев;

города-герои Республики Беларусь;

первая помощь (санитарная помощь);

история пионерского движения, в.т.ч. современной ОО «БРПО».

*Задача отряда:* ответить на один вопрос каждого тура за 1 минуту.

*Критерии оценки:* время; за каждый правильный ответ присуждается от 1 до 3 баллов в зависимости от полноты и точности ответа. Наилучший

результат – наибольшее количество баллов. За подсказку снимается 3 штрафных балла.

*Оснащение:* по 10 вопросов трех тематических туров; оценочные листы; секундомер.

## 2. Этап «Выдвижение».

*Перед отрядами – поле. Зарничники должны преодолеть опасный участок и не поймать пулю снайпера.*

**Состязание «Паутина».** Каждый участник по очереди проползает по участку (6 м) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см.

*Задача отряда:* проползти каждому участнику по очереди под ограничителем высоты, не задев его.

*Критерии оценки:* за каждое касание начисляется штрафной балл. Баллы начисляются за быстроту перехода через опасный участок с наименьшим количеством штрафных баллов.

*Оснащение:* оборудованная площадка, участок длиной 6 м, знак на стойке с условным обозначением состязания; оценочные листы; ограничитель высоты (веревка, сетка и др.) на колышках или каркасе; секундомер.

**Состязание «Снайпер».** На расстоянии 80-90 см от земли закреплено ограничение протяженностью 10 м – зона действия снайпера.

*Задача отряда:* преодолеть каждым участником по очереди участок слаженно без потерь.

*Критерии оценки:* штрафной балл получает каждый член отряда, который заденет ограничение или поднимется выше. Большее количество баллов начисляется отряду, преодолевшему участок за короткий промежуток времени с наименьшими потерями.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка, участок протяженностью 20 м; оценочный лист; ограничитель высоты (веревка, сетка, леска и др.) на опорах; секундомер.

## 3. Этап «Маневрирование».

*Отрядам необходимо перебраться через болото при помощи подручных средств.*

**Состязание «Топь».** На болотистом участке – кочки, которые помогут зарничникам преодолеть топь.

*Задача отряда:* каждому участнику по очереди перебраться по кочкам через топь. Для решения поставленной задачи, каждый должен воспользоваться смекалкой.

*Критерии оценки:* за каждое падение, отступ – штрафной балл. Побеждает тот, кто быстрее переберется через топь.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка, участок; оценочный лист; кочки – не менее 10 шт.; секундомер.

**Состязание «Гать».** На болоте – четыре лежня. Отряд встает на два из них и передвигается через болото.

*Задача отряда:* пройти обозначенное расстояние (6 м) по лежням, передавая и укладывая их перед собой.

*Критерии оценки:* за срыв или отступ каждого члена отряда начисляется штрафной балл. Большее количество баллов начисляется команде, преодолевшей участок за короткий промежуток времени с наименьшими потерями.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка, участок длиной 6 м; оценочный лист; лежень длиной 2 м, шириной 10 см – 4 шт.; секундомер.

#### 4. Этап «Разминирование».

*Отряды сталкиваются с серьезной проблемой. Им предстоит найти и обезвредить боевые снаряды.*

**Состязание «Минное поле».** На определенном участке заложено на глубине (5 см) 5 противопехотных и 5 противотанковых мин. На участок одновременно выходят по два сапера: 1 девочка разминирует противопехотные мины, 1 мальчик – противотанковые.

*Задача зарничника:* обнаружить отдельные боеприпасы за 4 минуты деревянными щупами и разминировать мины.

*Критерии оценки:* штрафной балл начисляется за каждую ненайденную мину. Лучший балл – 10 баллов за все обнаруженные мины.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка длиной 5 м, шириной 3 м; мины – 10 шт.: противопехотные (желтого цвета) – 5 шт., противотанковые (красного цвета) – 5 шт.; щуп деревянный со стальным наконечником длиной 10 см – 10 шт.; секундомер; оценочные листы; детонатор.

**Состязание «Мины-растяжки».** На данном участке установлено 10 мин-растяжек. Расстояние между первой и последней растяжкой должно быть не менее 20 м.

*Задача отряда:* каждому участнику по очереди пройти состязание, не задев ни одной мины-растяжки.

*Критерии оценки:* за каждую «взорванную» мину отряд получает 3 штрафных балла. Победа отряда зависит от внимательности, скорости, слаженности, осторожности, ловкости.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка, участок; мины-растяжки – 10 шт.; секундомер; оценочные листы.

## 5. Этап «Наступление».

*Отряды переходят в наступление с криками «Ура!»: необходимо преодолеть препятствия, уничтожить ДОТ при помощи боевых припасов, водрузить свой флаг, найти секретный пакет, доставить в штаб, расшифровать донесение.*

### **Состязание «ДОТ».**

На исходной точке в специальном ящике хранятся «гранаты» (теннисные мячи). Зарничники получают боеприпасы, отряд пробегает 30 м. до обозначенной точки, зарничники производят метание по очереди с расстояния 15 м и добегают до ДОТа в случае уничтожения. Каждый член отряда по очереди бросает 1 «гранату» в цель из положения стоя. Время фиксируется с момента метания «гранаты» первого до момента метания последнего участника отряда.

*Задача отряда:* уничтожить ДОТ, поднять флаг.

*Критерии оценки:* за каждый промах команде начисляется штрафной балл. Лучший результат – по сумме баллов.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка протяженностью 30 м; ящик для хранения боеприпасов; «гранаты» (теннисные мячи) – 10 шт.; ДОТ; секундомер; оценочный лист.

### **Состязание «Секретный пакет».**

*После уничтожения ДОТа отряду необходимо расшифровать секретное донесение и завершить миссию.*

*Задача отряда:* расшифровать секретное донесение и доставить в Штаб. После того как отряд озвучит ответ, останавливается время.

*Критерии оценки:* быстрота, смекалка, слаженность действий отряда, грамотность.

*Оснащение:* цветные секретные пакеты – 7 шт.; донесение зашифрованное – 7 шт.; ручка шариковая – 7 шт.; секундомер; оценочный лист.

Также для октябрят-зарничников на каждом этапе рекомендовано проводить испытания «вне зачета» (по усмотрению организаторов каждого этапа).

### **Форма одежды:**

Форма одежды октябрят-зарничников – единообразная парадная со значком октябратским, знаком «Октябренок-зарничник», спортивная для отделения, повседневная.

На торжественных построениях (линейках) октябрята-зарничники одеты в единообразную парадную со знаками различия.

На состязаниях – спортивная.

Обязательным является ношение значков октябрят-зарничников, октябратских.

**Награждение.**

По решению Главного штаба игры «Зарничка» победители и призеры награждаются дипломами управления образования Волковысского районного исполнительного комитета.

Победитель районного этапа представляет район в областном этапе Республиканской игры «Зарничка».

**ЗАЯВКА**

на участие в районном этапе  
Республиканской спортивно-патриотической игры «Зарничка»  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 года

1.	Название отряда	
2.	Учреждение образования (полностью)	
3.	Ф.И.О. руководителя отряда (полностью)	
4.	Должность руководителя отряда (полностью)	
5.	Мобильный телефон руководителя отряда (с указанием кода оператора)	

**6. Сведения о зарничниках**

№ п/п	Ф.И.	Дата рождения	Полных лет	Характеристика
1.				<b>командир</b>
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Форма рапорта командира отряда  
и приветствия отрядом

«Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* к смотрю строя октябрятских войск «Будь готов!» построен и готов. Командир отряда *(фамилия, имя)*».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».